



Chapitre 13 : Le jeu comme modalité d'apprentissage

Les types de jeux :

- **Jeux d'exploration** : jeux de manipulation, d'expérimentation, de découverte,
- **Jeux symboliques** : on fait "comme si". Jeux d'imitation, de fiction, de mise en scène, jeux dramatiques,
- **Jeux de construction** : jeux de coopération, de hasard, d'adresse, de compétition.

Utiliser le jeu pour découvrir ou introduire une notion, rechercher, appliquer, s'entraîner, créer, mémoriser et se remémorer, développer des procédures et des stratégies, consolider, transférer, réinvestir, évaluer, remédier...

La place du langage est essentielle dans les situations de jeu. Le jeu peut être l'occasion d'observer les élèves pour identifier leurs réussites et leurs difficultés, les modalités d'actions.

CRPE Facile